



Instagram: VPS_STORE
WWW.Victory-points.com

Dixit

دكست هي لعبة البطاقات المرسومة بطريقة إبداعية وغامضة تشجع على التفكير والتخمين حيث يقوم كل لاعب بوصف بطاقته بطريقته الخاصة ليكسب مجموعة من النقاط. اللاعب صاحب الذي يصل ل 30 نقطة أولاً هو الفائز.

الإعداد

- كل لاعب يختار اللون الذي يريد ثم يضعه على نقطة صفر في لوحة النقاط.
- أخلط بطاقة اللعب وأعطى 6 بطاقات لكل لاعب. ضع باقي البطاقات مقلوبة بحيث يمكن لبقية اللاعبين سحبها وقت الحاجة. ملاحظة: لا تعرض بطاقاتك لأي من اللاعبين.
- قم بتوزيع الأرقام حسب عدد اللاعبين:
 - 4 لاعبين, كل لاعب يأخذ الأرقام من 1 إلى 4 بحسب اللون الذي اختاره.
 - 5 لاعبين, كل لاعب يأخذ الأرقام من 1 إلى 5 بحسب اللون الذي اختاره.
 - 6 لاعبين, كل لاعب يأخذ الأرقام من 1 إلى 6 بحسب اللون الذي اختاره.

طريقة اللعب

في كل دورة, يقوم أحد اللاعبين بدور "الراوي" حيث يقوم بإختيار بطاقة من بطاقات السنة التي بيده, ثم يقوم بوصفها, بدون أن يعرضها على اللاعبين, باستخدام كلمة, جملة, صوت, أو حتى حركة. ينبغي الحذر أن لا يكون الوصف واضح جداً أو مبهم جداً.

أول من يبدأ اللعب هو اللاعب الجاهز لوصف بطاقته.

يقوم بقية اللاعبين بإختيار بطاقة من أيديهم تطابق أو قريبه من وصف الراوي. يتم خلط البطاقات المختارة مع بطاقة الراوي, من دون أن يعرض البطاقات على اللاعبين, ثم يتم عرضها على اللاعبين فوق الطاولة. بعد ذلك يقوم الراوي بصف البطاقات من اليسار إلى اليمين بحيث أول بطاقة من اليسار تمثل الرقم 1, التي تليها تمثل 2, وهكذا.

البحث عن صورة الراوي عن طريق التصويت.

هدف اللاعبين هو العثور على صورة الراوي من بين الصور المعروضة. كل لاعب (عدا الراوي) يقوم بإختيار رقم من أرقام التصويت لديه ثم يضعه مقلوب لحين يقوم بقية اللاعبين بإختيار أصواتهم. بعد ذلك, تكشف الأصوات وتوضع على البطاقات المناسبة.

ملاحظة مهمة: لا يسمح لك التصويت على صورتك.

طريقة حساب النقاط

- إذا عثر جميع اللاعبين على بطاقة الراوي, لا يكسب الراوي شيئاً بينما الجميع يكسب 2 من النقاط.
- إذا لم يعثر أي لاعب على بطاقة الراوي, لا يكسب الراوي شيئاً بينما الجميع يكسب 2 من النقاط. أيضاً, كل لاعب يكسب نقطة لكل صوت تم وضعه على بطاقته.
- إذا لاعب واحد على الأقل, وليس الجميع, عثر على بطاقة الراوي, يكسب اللاعب 3 نقاط ويكسب الراوي 3 نقاط. أيضاً, كل لاعب يكسب نقطة لكل صوت تم وضعه على بطاقته.

قم بتحريك قطع اللعب على لوحة اللعب لحساب النقاط.

نهاية الجولة ونهاية اللعبة

تعاد قطع التصويت لأصحابها ثم تسحب بطاقة جديدة لكل لاعب ليصبح عدد البطاقات عند كل لاعب 6 بطاقات.

ينتقل دور الراوي للاعب الأيسر ثم يبدأ جولة جديدة بالخطوات السابقة.

يستمر اللعب بهذه الطريقة إلى أن يصل أحد اللاعبين إلى نقطة 30 على لوحة اللعب, أو تنفذ بطاقات السحب. أقرب لاعب لنقطة الثلاثين, هو الفائز. في حال وصل أكثر من لاعب لنقطة 30, يلعب الجميع جولة إضافية لتحديد الفائز.



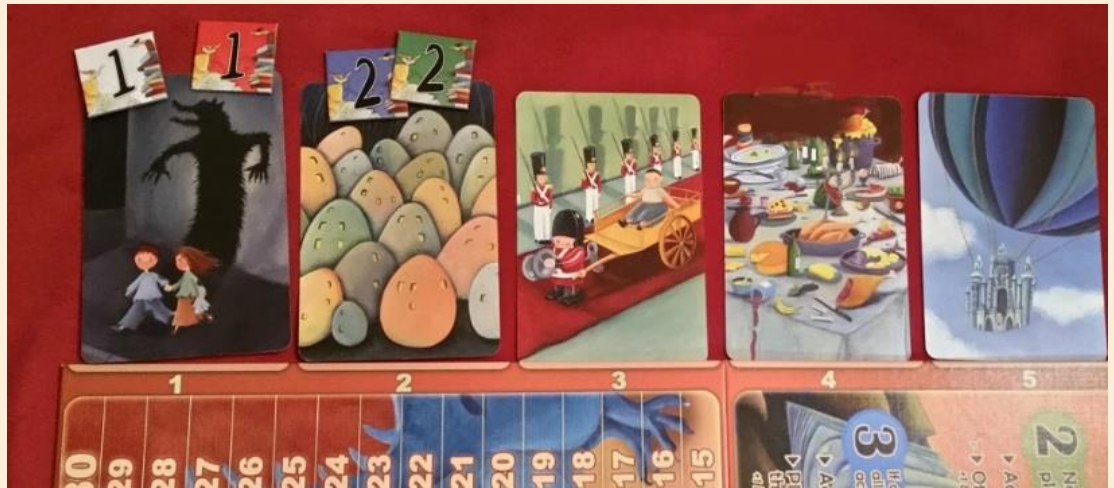
Dixit

مثال: الصورة بالأسفل هي مثال على خمسة لاعبين. الراوي وضع بطاقته مقلوبه ووصفها بـ " فريسة ". جميع اللاعبين وضعوا بطاقات مقلوبة, خلط الراوي بطاقته مع بطاقات اللاعبين ثم فتحهم على الطاولة كما في الصورة.

قام اللاعبون بوضع تصوياتهم مقلوب أمامهم ثم, في وقت واحد, يفتح الجميع أصواتهم ويضعونها على الصورة المناسبة كما في صورة المثال. صورة الراوي هي التي على الرقم واحد. اللاعب الأبيض والأحمر اختاروا الصورة الصحيحة. يكسب اللاعب الأبيض والأحمر 3 نقاط. بما أن لاعب واحد على الأقل أجاب على صورة الراوي, يكسب الراوي 3 نقاط.

بما أن اللاعب الأخضر والأزرق اختاروا الصورة الخاطئة فلا يكسبان شيئاً, لكن الصورة التي اختارها هي للاعب الأبيض. يكسب اللاعب الأبيض نقطة عن كل لاعب أختار بطاقته. في هذه الحالة, نقطتان.

مجموعة النقاط المكتسبة في هذه الجولة: الأخضر: 0, الأزرق: 0, الأحمر: 3, الأبيض: 5, الأصفر (الراوي): 3



إذا أفترينا أن الجميع في المثال السابق اختاروا الصورة رقم واحد (صورة الراوي), فإن الجميع يكسب نقطتين عدا الراوي.

إذا أفترينا أن الجميع في المثال السابق اختاروا أي من الصور الخمسة عدا الصورة رقم واحد (صورة الراوي), فإن الجميع يكسب نقطتين عدا الراوي.

أيضاً, كل لاعب يكسب نقطة لكل صوت تم وضعه على بطاقته. في المثال السابق, لو أن اللاعب الأبيض والأحمر اختاروا الصورة رقم 4 (صورة اللاعب الأخضر) و لم يختاروا الصورة رقم واحد (صورة الراوي), فإن الجميع يكسب نقطتين عدا الراوي واللعب الأبيض والأخضر يكسبان نقطتين أيضاً. اللاعب الأبيض كسب نقطتان بسبب أن اللاعب الأزرق والأخضر اختاروا بطاقته. اللاعب الأخضر كسب نقطتان بسبب أن اللاعب الأبيض والأحمر اختاروا بطاقته.

بهذه الطريقة يصبح مجموعة النقاط المكتسبة في هذه الجولة: الأخضر: 4, الأزرق: 4, الأحمر: 4, الأبيض: 4, الأصفر (الراوي): 0

طريقة اللعب لثلاثة لاعبين

كل لاعب يسحب 7 بطاقات بدل 6 بطاقات. عندما يقوم الراوي بوصف بطاقته, كل لاعب, عدا الراوي, يعطي الراوي بطاقتين بدل بطاقة واحدة ليصبح عدد البطاقات 5. يقوم الراوي بخلط الخمس بطاقات وعرضهم على الطاولة ويستمر اللعب بالطريقة المعتادة, مع مراعاة قانون (لا يسمح لك بالتصويت على صورتك).

إذا عثر لاعب واحد على صورة الراوي, يكسب هذا اللاعب والراوي 4 نقاط بدل 3.